

Submission date: 20-Dec-2022 11:10AM (UTC+0700)

Submission ID: 1984849727

File name: prakerin.pdf (704.64K)

Word count: 1770

Character count: 11246

Perancangan Sistem Informasi Prakerin Universitas PGRI Madiun Berbasis Web

Andria1, Hani Atun Mumtahana2

^{1,2}Sistem Informasi, Fakultas Teknik, Universitas PGRI Madiun E-mail: *¹andria@unipma.ac.id, ²haniatun.mumtahana@unipma.ac.id

Abstrak — Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Sistem Informasi (TI/SI) merupakan suatu kebutuhan pokok yang sangat dibutuhkan oleh suatu organisasi. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Sistem Informasi oleh organisasi dimaksimalkan untuk meningkatkan kualitas layanan pada penggunanya. Universitas PGRI Madiun melaluiUPT Komputer yang bekerjasama dengan Biro Kerjasama dan Humas (BKH) melakukan kerjasama dengan beberapa SMK dibidang Praktek Kerja Industri (PRAKERIN)dengan fokus jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ), Multimedia dan Administrasi Perkantoran. Kegiatan PRAKERIN tersebut diharapkan dapat melatih skill bagi peserta didik SMK untuk mengasah kemampuan praktik yang diterapkan. Namun, pada kenyataannya manajemen data terkait dengan peserta PRAKERIN dan kegiatannya tersebut masih belum ada suatu sistem informasi yang mewadahi guna menunjang tata kelola data PRAKERIN tersebut, sehingga data peserta PRAKERIN beserta kegiatannya masih belum dapat diarsipkan dengan baik. Pada penelitian ini akan dilakukan perancangan sistem informasi PRAKERIN di UNIPMA khususnya di UPT Komputer sebagai dilaksanakannya kegiatan. Perancangan sistem informasi PRAKERIN tersebut berbasis web yang hasilnya dapat difungsikan untuk manajemen data peserta dan kegiatan PRAKERIN yang diarsipkan dalam bentuk jurnal kegiatan.

Kata Kunci — Teknologi Informasi dan Sistem Informasi, Prakerin, UPT Komputer, UNIPMA, Prakerin, Web

Abstract – Utilization of Information Technology and Information Systems (IT / SI) is a basic requirement that is needed by an organization. The utilization of Information Technology and Information Systems by the organization is maximized to improve the quality of service to its users. The University of PGRI Madiun through the Computer Registration Office in collaboration with the Bureau of Cooperation and Public Relations (BKH) collaborated with several Vocational Schools in the field of Industrial Work Practice (PRAKERIN) focusing on Software Engineering (RPL), Computer Engineering and Networking (TKJ), Multimedia and Office Administration. The PRAKERIN activity is expected to be able to train skills for Vocational School students to hone applied practical skills. However, in reality the data management is related to PRAKERIN participants and their activities still do not have an accommodating information system to support the governance of the PRAKERIN data, so PRAKERIN participant data and activities still cannot be properly archived. In this study PRAKERIN information system design at UNIPMA will be carried out especially in the UPT Computer as an activity. The design of the PRACTICE information system is web-based, the results of which can be used for management of participant data and PRACTICE activities that are archived in the form of activity journals.

Keywords — Information Technology and Information Systems, Engineering, UPT Computers, UNIPMA, Prakerin, Web

1. PENDAHULUAN

Perkembangan Teknologi Informasi dan Sistem Informasi yang semakin pesat membawa perubahan besar dalam dunia usaha atau organisasi. Pemanfaatan Teknologi Informasi dan Sistem Informasi (TI/SI) dapat menjadi bagian yang sangat penting bagi keberlangsungan suatu organisasi dalam menjalankan kegiatan operasionalnya. Pemanfaatan TI/SI yang baik dan tepat sasaran perlu direncanakan dengan baik dalam bentuk suatu rancangan yang akan menjadi dasar panduan dalam melakukan pengembangan Sistem Informasi.

Universitas PGRI Madiun melalui UPT Komputer yang bekerjasama dengan Biro Kerjasama dan Humas (BKH) melakukan kerjasama dengan beberapa SMK dibidang Praktek Kerja Industri (PRAKERIN) dengan fokus jurusan Rekayasa Perangkat Lunak (RPL), Teknik Komputer dan Jaringan (TKJ), Multimedia dan Administrasi Perkantoran. Kegiatan PRAKERIN tersebut diharapkan dapat melatih skill bagi peserta didik SMK untuk mengasah kemampuan praktik yang diterapkan.

Namun, pada kenyataannya manajemen data terkait dengan peserta PRAKERIN dan kegiatannya tersebut masih belum ada suatu sistem informasi yang mewadahi guna menunjang tata kelola data PRAKERIN tersebut, sehingga data peserta PRAKERIN beserta kegiatannya masih belum dapat diarsipkan dengan baik.

Pada penelitian ini akan dilakukan perancangan sistem informasi PRAKERIN di UNIPMA khususnya di UPT Komputer sebagai dilaksanakannya kegiatan. Perancangan sistem informasi PRAKERIN tersebut berbasis web yang hasilnya dapat difungsikan untuk manajemen data peserta dan kegiatan PRAKERIN yang diarsipkan dalam bentuk jurnal kegiatan.

1.1 Konsep Dasar Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:29), informasi adalah sebuah istilah yang tepat dalam pemakaian umum. Informasi dapat mengenai data mentah, data tersusun, kapasitas sebuah saluran komunikasi, dan lain sebagainya. Infomasi adalah data yang telah diklasifikasi atau diinterpretasi untuk digunakan dalam proses pengambilan keputusan. Sistem pengolahan informasi mengolah data menjadi informasi atau tepatnya mengolah data dari bentuk tak berguna menjadi berguna bagi penerimanya. Nilai informasi berhubungan dengan keputusan maka informasi menjadi tidak diperlukan keputusan dapat berkisar dari keputusan berulang sederhana sampai keputusan strategis jangka panjang. Nilai informasi dilukiskan paling berarti dalam konteks sebuah keputusan [1].

1.2 Konsep Dasar Sistem Informasi

Menurut Tata Sutabri (2012:46), Sistem informasi adalah suatu sistem di dalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengolahan transaksi harian yang mendukung fungsi operasi organisasi yang bersifat manajerial dengan kegiatan strategi dari suatu organisasi untuk dapat menyediakan kepada pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang diperlukan [1].

1.3 Pengertian Basis Data

Menurut Edhy Sutanta (2004:18), basis data dapat dipahami sebagai suatu kumpulan data terhubung (integrated data) yang disimpan secara bersama-sama pada suatu media, tanpa mengatap satu sama lain atau tidak perlu suatu kerangkapan data (kalaupun ada maka kerangkapan data tersebut harus seminimal mungkin dan terkontrol (controlled redundancy)), data disimpan dengan cara-cara tertentu sehingga mudah untuk digunakan atau ditampilkan kembali; data dapat digunakan oleh satu atau lebih program-program aplikasi secara optimal; data disimpan tanpa mengalami ketergantungan dengan program yang akan menggunakannya; data disimpan sedemikian rupa sehingga proses penambahan, pengambilan, dan modifikasi data dapat dilakukan dengan mudah dan terkontrol [2].

1.4 Pengertian Sistem Basis Data

Sistem basis data dapat didefinisikan sebagai sekumpulan sub sistem yang terdiri atas basis data dengan para pemakai yang menggunakan basis data secara bersama-sama, personal-personal yang merancang dan mengelola basis data, teknik-teknik untuk merancang dan mengelolabasis data, serta sistem komputer untuk mendukungnya [2].

1.5 Domain dan Hosting

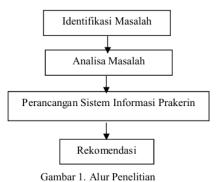
Secara sederhana, domain dapat diartikan sebagai suatu sistem pengalamatan yang digunakan pada sebuah web sebagai suatu identitas. Domain merupakan nama pengganti dari *IP Address* yang

akan menuju pada suatu server. Sedangkan hosting dapat diartikan sebagai tempat penyimpanan file web di server yang berupa data digital seperti: text, gambar, video, dokumen, dan lain sebagainya untuk kemudian dari semua informasi tersebut akan ditampilkan dalam bentuk suatu website yang dapat diakses melalui internet [3].

2. METODE PENELITIAN

Jenis atau metode yang digunakan dalam penelitian ini adalah menggunakan metode kualitatif dengan analisis data secara induktif. Alasan penggunaan analisis data secara induktif karena proses induktif dapat menemukan kenyataan-kenyataan jamak yang terdapat dalam data, selain itu analisis induktif dapat membuat hubungan peneliti dan responden menjadi eksplisit dan dapat dikenal.

Pada penelitian ini melakukan pengumpulan data berupa data primer dan data sekunder. Data primer yang dikumpulkan berupa data utama yang didapat dari hasil observasi, wawancara dan survei. Data primer didapat dari sumber secara langsung pada tempat penelitian yaitu Fakultas Teknik UNIPMA. Sedangkan data sekunder yang didapat adalah data yang diperoleh dari penelitian sebelumya berupa jurnal dan sumber referensi lain berupa buku. Adapun alur penelitian sebagai berikut:



Guinour 1. Audi Tenentian

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Analsis Kebutuhan Sistem

Hasil dari penelitian ini yaitu perancangan sistem informasi PRAKERIN Universitas PGRI Madiun berbasis web sebagai solusi dari masalah yang didapat dari penelitian ini.Perancangan sistem informasi meliputi perancangan tabel *database* dan tampilan antarmuka (*interface*).

3.2 Perancangan Tabel Database

Berikut perancangan tabel yang akan digunakan dalam sistem informasi PRAKERIN Universitas PGRI Madiun berbasis web beserta atribut-atributnya.

a) Tabel User

Tabel *user* digunakan untuk menampung data pengguna untuk dapat masuk kedalam sistem. Berikut spesifikasi *field* yang dibutuhkan :

Tabel 1. Perancangan Tabel User

The transfer of the transfer o					
No	Field	Туре	Size	Keterangan	
1	username	varchar	10	Primary key	
2	password	varchar	10		
3	nama	varchar	20		

b) Tabel Pendataan

Tabel pendataan digunakan untuk menampung data peserta PRAKERIN. Berikut spesifikasi *field* yang dibutuhkan :

Tabel 2. Perancangan Tabel Pendataan

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	no_pendataan	int	4	Primary key
2	nis	int	20	
3	namasiswa	varchar	100	
4	sekolah	varchar	100	
5	tgl_mulai	date		
6	tgl_akhir	date		
7	jurusan	varchar	100	

c) Tabel Jurnal

Tabel jurnal digunakan untuk menampung data kegiatan peserta PRAKERIN. Berikut spesifikasi *field* yang dibutuhkan :

Tabel 3. Perancangan Tabel Jurnal

No	Field	Туре	Size	Keterangan
1	no_jurnal	int	4	Primary key
2	nis	int	20	
3	namasiswa	varchar	50	
4	sekolah	varchar	20	
5	kegiatan	varchar	100	
6	tempat	varchar	20	
7	tgl_kegiatan	date		

3.3 Perancangan Antar Muka

Dibawah ini adalah perancangan *interface* sistem informasi PRAKERIN Universitas PGRI Madiun berbasis web.

a) Tampilan Form Login

Merupakan tampilan berupa *form* yang berfungsi untuk proses autentikasi sebagai pembatasan hak akses atas penggunaan sistem.



SISTEM INFORMASI PRAKERIN UPT KOMPUTER UNIVERSITAS PGRI MADIUN

Username			
Password			
Login			

Gambar 2. Perancangan Tampilan Form Login

 Tampilan Menu Beranda Merupakan tampilan awal ketika berhasil masuk ke sistem.



Gambar 3. Perancangan Tampilan Menu Beranda

 Tampilan Menu Prakerin Merupakan menu yang difungsikan untuk isian data peserta PRAKERIN.



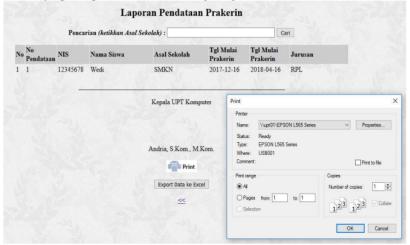
Gambar 4. Perancangan Tampilan Menu Prakerin

d) Tampilan Menu Detail Prakerin Merupakan menu yang difungsikan untuk menyimpan data peserta PRAKERIN.



Gambar 5. Perancangan Tampilan Menu Detail Prakerin

Tampilan Menu Laporan Merupakan menu yang difungsikan untuk cetak data laporan peserta PRAKERIN.



Gambar 6. Perancangan Tampilan Menu Laporan

Tampilan Menu Jurnal Merupakan tampilan berupa form yang difungsikan untuk mengisi jurnal kegiatan PRAKERIN.



Gambar 7. Perancangan Tampilan Menu Jurnal

 Tampilan Menu Detail Jurnal Merupakan tampilan yang difungsikan untuk menyimpan data jurnal kegiatan PRAKERIN.



Gambar 8. Perancangan Tampilan Menu Detail Jurnal

 Tampilan Menu Laporan Jurnal Merupakan menu yang difungsikan untuk cetak data laporan jurnal kegiatan PRAKERIN.



Gambar 9. Perancangan Tampilan Menu Laporan Jurnal

4. SIMPULAN

Penelitian menghasilkan perancangan sistem informasi PRAKERIN Universitas PGRI Madiun berbasis web. Dari hasil perancangan sistem informasi tersebut didapat kesimpulan bahwa dengan pemanfaatan sistem informasi PRAKERIN berbasis web dapat difungsikan untuk tata kelola data pengarsipan terkait data peserta PRAKERIN beserta kegiatan yang dilakukannya yang dikemas dalam bentuk jurnal.

5. SARAN

Inovasi yang diharapkan kedepannya dari perancangan sistem informasi PRAKERIN Universitas PGRI Madiun berbasis web tersebut dapat berlanjut ke dalam bentuk aplikasi mobile seperti dikemas dalam bentuk aplikasi Android yang dapat di install pada smartphone.

DAFTAR PUSTAKA

- Sutabri, Tata, Konsep Sistem Informasi, Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2012.
- Sutanta, Edhy Sistem Basis Data, Yogyakarta: Graha Ilmu, 2004.
- Andria, Domain dan Hosting, Yogyakarta: Penerbit Deepublish, 2018.

	1	•
pra	ke	rın

ORIGINALITY REPORT

19% SIMILARITY INDEX

16%
INTERNET SOURCES

8%
PUBLICATIONS

4%

STUDENT PAPERS

MATCH ALL SOURCES (ONLY SELECTED SOURCE PRINTED)

3%



Internet Source

Exclude quotes Off

Exclude bibliography Off

Exclude matches

Off